



DÉVELOPPEUR INFORMATIQUE



Je souhaite travailler dans le domaine de l'informatique, et plus particulièrement dans le domaine du développement spécialisé dans le média interactif. Actuellement, je gère une équipe de développement amateur.

JOACHIM MIENS

☎ 06 26 34 30 16

🍰 20-04-1998

✉ contact@joachim-miens.com

🌐 http://joachim-miens.com

📍 Dijon, France

🚗 Permis B

Parcours d'études

2016
**BACCALAURÉAT
STI2D OPTION SIN**
Jules-renard (Nevers)

2018
**DUT
INFORMATIQUE**
IUT Dijon-Auxerre (Dijon)

2019
**LICENCE PROFESSIONNELLE MÉTIER
DE L'INFORMATIQUE: CONCEPTION,
DÉVELOPPEMENT ET TEST DE LOGICIELS**
UFR ST de Besançon

Expériences

2020

INGÉNIEUR INFORMATIQUE

APRR (Intitek for people)

Intervention en tant que prestataire Intitek chez la société APRR. La mission s'effectue dans un binôme (un interne et un prestataire) ayant pour objectif de travailler dans la gestion de flux bancaires et le développement d'interfaces web pour des utilisateurs internes dit exploitants (maintenance, suivi, statistiques...). Les traitements du flux bancaires correspondent à 1% des transactions bancaires française.

2019 (5 mois)

INGÉNIEUR INFORMATIQUE (STAGE)

APRR (Intitek for people)

Intervention en tant que prestataire Alteca dans une équipe spécialisée dans la dématérialisation de document (Secteur Bancaire)

2018 (5 mois)

INGÉNIEUR INFORMATIQUE (STAGE)

Orange

Unité de Pilotage Réseaux Nord-Est pour participer à la construction des réseaux très haut débit (FTTH).

Seul développeur, création en en tenant compte de différent chefs de projets pour la recherche et mise en place d'une solution technique.

2016

CRÉATION D'UN GROUPE ASSOCIATIF

Startingames

Création d'un groupe collaboratif centrée sur la création de solutions à destination d'entreprise et du grand publique. www.studio-startingames.com

- Création d'applications vidéoludiques
- Création de solutions informatiques
- Création de solutions Web

Réalisations Personnelles

APPLICATIONS VIDÉOLUDIQUES

- Hollow Souls: Jeu Web/Windows sur Godot
- The home where I live: Jeu Android sur Unity
- Virtual Audio Shoot: Projet réalité virtuelle sur la spatialisation

LOGICIELS

- MemberStat: Logiciel gestion membres & événements
- Ladide: Dictionnaire de langue pour systèmes embarqués

SOLUTIONS WEB

- Infrastructures Startingames
- Net'Clean Auto : Site de lavage automobile
- Site portfolio

Compétences

• C / C++ • Java / C# / Python • PHP / JS / HTML • ThreeJS / PixiJS • React / Qt / Laravel • Unity / Unreal Engine • Suite Adobe / Blender

Langues

Loisirs

MULTIMÉDIA

- Jeu-vidéo
- Réalisation de podcast vidéo / Montage vidéo
- M.A.O
- Nouvelles technologies
- Modélisation 3D

AUTRE

- Civilisation Asiatique
- Électronique, Anciennes technologies
- Rétro-ingénierie

